




















Liste de logiciels pour un usage avec les élèves ou pour la préparation de classe

Nom de la ressource	Icône	Usages	Cycle	Accès
Tous domaines				
LibreOffice Draw		Créer une présentation d'un document multimédia (texte, image)	Tous	Logiciel
PhotoFiltre 7		Traitement d'image	Tous	Logiciel
LibreOffice Impress		Créer un diaporama	Tous	Logiciel
PhotoRécit 3		Créer un diaporama avec insertion de son de texte et de son	Tous	Logiciel
La Digitale		Diverses applications pour créer des murs et documents collaboratifs, des nuages de mots, des quiz...	Tous	En ligne
Logimix (La Digitale)		Traitement de son, faire du montage audio	Tous	Logiciel
Adobe Acrobat Reader DC		Lecture de document PDF	Tous	Logiciel
VLC		Écouter des sons, lire des vidéos	Tous	Logiciel
LearningApps		Créer des applications interactives	Tous	En ligne
LibreOffice Calc		Créer et utiliser des tableaux	Tous	Logiciel
X Mind		Créer des cartes mentales	Tous	Logiciel
Open Shot Video Editor		Faire du montage Vidéo	Tous	Logiciel
Brave		Naviguer sur Internet	Tous	Logiciel

KoolCapture		Faire du film d'animation en stop motion	Tous	Logiciel
Maîtrise de la langue				
LibreOffice Writer		Traitement de texte	Tous	Logiciel
Lalilo		S'entraîner à lire	2	En ligne
Tacit		S'entraîner à la lecture implicite	2, 3	En ligne (payant)
Toutapad	toutatice.fr	Écriture collaborative	2, 3	En ligne
BDNF		Créer et mettre en forme des bandes dessinées	2, 3	En ligne
LireCouleurs		Adapter des supports pour les élèves (Module de LibreOffice)	Tous	Logiciel
Mathématiques				
Calculatice		S'entraîner au calcul mental	2, 3	En ligne
GeoGebra		Créer des constructions géométriques	2, 3	Logiciel
Tuxbot		Programmer les déplacements d'un personnage	Tous	Logiciel
Code.org		Programmer des déplacements et des actions	2, 3	En ligne
Scratch		Programmer des déplacements et des actions. Créer ses propres programmes.	3	En ligne et logiciel

Puzz n Road		Activités de logique	Tous	Logiciel
Rondissimo		Activités de logique	Tous	Logiciel
Communication				
Modulo		Espace Numérique de travail	Tous	Sur Toutatice
Beneylu		Espace Numérique de travail	Tous	En ligne (payant)
One		Espace Numérique de travail	Tous	En ligne (payant)
Thunderbird		Gérer une messagerie	Enseignant	Logiciel